1.全局查找节点，使用find(path:string)方法

|  |
| --- |
| const cube= find("Cube") |

**1.2.查找某个节点的子节点**

|  |
| --- |
| const sphere=find("Cube/Sphere")   console.log("find:",sphere); |

**2.通过Node的方法查找：Node.getChildByName(),Node.getChildByPath()，Node.getChildByUuid(),一般前两个比较常用**

|  |
| --- |
| var ch1=cube?.getChildByName("Sphere")      var sphere2=cube?.getChildByPath("Sphere") //现在已经是在Cube/下面所以参数是"Sphere",如果这里写"Cube/Sphere"就会找不到子节点      console.log(ch1)      console.log(sphere2); |

**查找指定节点下面的组件可以使用**node.getComponent(),node.getComponents(),node.getComponentInChildren(),node.getComponentsInChildren()

**注意：组件是被绑定到指定的节点上面的，所以要查找组件，先要找到它所在的节点**

|  |
| --- |
| //1.查找节点      var torus=cube?.getChildByPath("Sphere/Torus")      console.log(torus?.name,torus);      //2.查找该节点下面的组件      //a.根据类型来查找      var testCon:any=torus?.getComponent(TestCom)      console.log(testCon);      testCon=torus?.getComponent("TestCom")      console.log(testCon);      //获取一个节点的所有组件,如果这些组件是同类型的      var testcoms=torus?.getComponents(TestCom)      console.log(testcoms);        //到孩子节点中找组件      var chTestCom=sphere2?.getComponentInChildren(TestCom)      console.log(chTestCom);      var chTestComs=sphere2?.getComponentsInChildren(TestCom)      console.log(chTestComs); |

**通过代码给节点添加组件使用addComponent方法**

|  |
| --- |
| torus?.addComponent(TestCom2)      console.log(torus?.getComponent(TestCom2));  注意：TestCom2是组件类型，其实就是一个ts脚本 |